


Klokkeslett	Sal 1- Hovudsalen (bordoppsett).
10:30 – 11:00	Registrering m/lett servering
11:00 – 11:15	Velkommen til konferansen v/ IT-Forum Vest oppvekst og utdanning – Standrepresentantar får to minutt kvar.
11:15 – 12:00	ViteMeir, det nye vitensenteret – Inspirasjon og læring til alle frå barnehage til høgare utdanning v/ Formidlar og Førsteamanuensis ved HVL Kristin Myhra Sæterdal og rådgjevar ved SEFAL / HVL Hege Stein Vitensentra inspirerer barn og vaksne til å utforske og søke ny kunnskap, og samarbeider med skuleverket om å utvikle kunnskap som samfunnet og næringslivet treng i framtida. Eit vitensenter rettar seg i hovudsak mot barnehagar, skular og alle andre som ønskjer seg meir realfagkompetanse.
1 time	Lunsj
1300 – 13:30	Elevfokus og digitalisering på Feios skule Feios skule har vore ein 1:1 skule i 10 år no som tenkjer at elevfokuset er viktig. Elevar frå 10. trinn, saman med lærar, snakkar om positive og negative sider med den digitale skulen. Eksempel på det elevane meiner fungera godt, og eksempel på det som fungera mindre godt. Dei snakka om korleis dei jobbar i ulike fag og kva erfaringar dei har med desse arbeidsmåtane. Lærar/rektor Kari Samland supplerer. Deretter vert det opna for spørsmål og dialog med salen.
10 min	Pause
13:40 – 14:25	Numetry, mattespelet Numetry– La barna spille seg gode i matte! v/pedagog Endre Natvik Matematikkspelet Numetry sender barna på oppdagelsesferd til solsystemet Matema. Forankret i læreplanen for 4.–7. trinn. Det oppslukende matematikkspelet Numetry lærer barn mellom 8–12 år at matematikk kan være både nyttig og moro.
1425-1455	Minecraft som verktøy for samfunnsutvikling i Sogndalskulen Turid Raboti frå Sogndal kommune og Arnstein Hauge frå Leikanger barneskule fortel om prosjektet og viser fram resultatata.
15 min	Beinstrekk m/lett servering
1510- 1550	HVL Læringslab og Gym&Gaming Sogndal viser seg fram på sesjon for å presentere teknologi- og spelsatsinga som føregår på campus Sogndal, og på stand for å gi innblikk i teknologien som blir brukt ved HVL og GG Sogndal. Presentert av Torkjell Einarson Venjum, vert for Læringslab og rådgjevar i Avdeling for utvikling av læring og undervisning ved Høgskulen på Vestlandet og Elling Bjarneson Venjum, lærar på Kvåle skule i Sogndal kommune og representant frå Gym&Gaming Sogndal.
1550- 1630	Google ved Google Education Specialist Kim Aarberg, Online Partner og lærar ved Follese skole fortel om og viser eit utval aktuelle og mykje nytta verkøy i skulane
19:00- 1945	Uformell quiz i grupper. Lett blanding- ved Jarle Christensen
19:45	Konferansemiddag

Klokkeslett	Sal 1 - Hovudsalen
09:15 – 09:30	Registrering av nye deltakarar
09:30 – 10:15	<p>Blupodden – ein podcast for deg som er interessert i barnehagen.</p> <p><i>Korleis laga podcast for barnehagen?</i></p>  <p>I dette innlegget vil vi syne produksjonsprosessen bak ein podcast. Kva for praktiske, tekniske og kommunikative omsyn ein må ta. Lektor Eivind Rogne fra HVL vil saman med barnehagelærer Mari Engesæter frå Fosshagen utdanningsbarnehage lage ein ny episode til BluPodden. Innlegget rettar seg både mot barnehage og skule.</p>
10:15 – 11:00	<p>Slik jobbar me med Dragonbox på Flatbygdi skule</p> <p>Slik gjer vi det i klasserommet hjå oss. Praktiske dømer for lærarar og skuleleiarar. Våre erfaringar så langt. Spørsmål og dialog med salen</p>
10 min	Pause m/mat
11:10- 11:45	<p>Fagfornyng og digitale læremiddel, 1. Erfaringar og synergjar?</p> <p>Gyldendal Skolestudio deler deira døme og erfaringar frå skular i regionen.</p>
11:45 - 12:20	<p>Fagfornyng og digitale læremiddel, 2. Erfaringar og synergjar?</p> <p>Cappelen Damm deler deira døme og erfaringar frå skular i regionen.</p>
12:20 - 12:55	<p>Fagfornyng og digitale læremiddel, 3. Erfaringar og synergjar?</p> <p>Aschehoug Univers deler deira døme og erfaringar frå skular i regionen</p>
12:55 – 13:00	Avslutning. Takk for innsats, informasjon om neste år og vel heim
13:00 – 14:00	Lunsj

Konferansen vert ikkje strøyma og alle sesjonar skal ha formidlarar på podiet

I standområdet finn du:

Numetry, HVL Læringslab og Gym&Gaming Sogndal, Google Online partner, forlag.

Praktisk informasjon:

Alle gjer opp med hotellet individuelt for overnatting, middag, dagpakkar og administrasjonsgebyr på kr 200,-

Påmelding med registrert behov for overnatting er bindande om du ikkje melder forfall seinast ei veke før.

Ta direkte kontakt med hotellet for råd om og hjelp til transport og tilrettelegging. Spørsmål til hotellet kan rettast til Linda Sanden Rake direkte på tlf 57 87 50 36 eller mail: linda@alexandra.no